

# UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA FACULDADE DE MATEMÁTICA

FICHA DE DISCIPLINA CURSO GRADUAÇÃO EM MATEMÁTICA - LICENCIATURA E BACHARELADO			
DISCIPLINA: CÁLCULO NUMÉRICO			CÓDIGO: GMA019
PERÍODO: 5°.	DISCIP. OBRIGATÓRIA (X)	DISCIP. OPTATIVA	UNIDADE ACADÊMICA: FAMAT
C.H. TEÓRICA: 90	C.H. PRÁTICA: 0	C.H. PIPE: 0	C.H. TOTAL: 90
PRÉ-REQUISITOS: Introdução Ciência Computação		CÓ-REQUISITOS: : Cálculo Dif e Int 4	

#### **OBJETIVOS DA DISCIPLINA**

**Objetivos Gerais:** Explicar os fundamentos dos principais métodos numéricos e utilizá-los com senso crítico, na simulação computacional de problemas físicos. Em todas as unidades que compõem a ementa, o objetivo é apresentar as técnicas mais utilizadas, estudar a convergência e possibilitar a escolha do método mais adequado a cada situação através da comparação dos diversos métodos estudados.

#### **EMENTA**

Zeros de Funções; Sistemas de Equações Lineares; Ajuste de Curvas usando o Método dos Quadrados Mínimos; Interpolação Polinomial; Integração Numérica; Solução Numérica de Equações Diferenciais Ordinárias

# **DESCRIÇÃO DO PROGRAMA**

## 1. ZEROS DE FUNÇÃO

- 1.1. Introdução.
- 1.2. Isolamento das Raízes.
- 1.3. Método da Bissecção.
- 1.4. Método da Iteração Linear.
- 1.5. Método de Newton Raphson.

## 2. SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES

- 2.1. Introdução.
- 2.2. Métodos Iterativos:
  - 2.2.1. Estudo da Convergência dos Métodos Iterativos.

- 2.2.2. Método de Gauss-Jacobi e Método de Gauss-Seidel.
- 2.3. Métodos Diretos.
  - 2.3.1. Método da Eliminação de Gauss.
  - 2.3.2. Inversão de matrizes usando o Método da Eliminação de Gauss.

# 3. AJUSTE DE CURVAS - MÉT. QUADRADOS MÍNIMOS

- 3.1. Caso Discreto: Linear e Não-linear.
- 3.2. Caso Contínuo.
- 3.3. Análise do resultado: coeficiente de correlação.

### 4. INTERPOLAÇÃO POLINOMIAL

- 4.1. Estudo da existência e unicidade do polinômio interpolador.
- 4.2. Polinômio de Lagrange.
- 4.3. Fórmula de Newton com Diferenças Divididas.
- 4.4. Fórmula de Newton-Gregory com Diferenças Finitas Progressivas.
- 4.5. Estudo do erro da interpolação polinomial.
- 4.6. Interpolação Inversa.

# 5. INTEGRAÇÃO NUMÉRICA

- 5.1. Introdução.
- 5.2. Método de Newton-Cotes:
  - 5.2.1. Regra dos Trapézios.
  - 5.2.2. Regra 1/3 de Simpson.
  - 5.2.3. Estudo do erro da integração numérica.

# 6. EQUAÇÕES DIFERENCIAIS ORDINÁRIAS

- 6.1. Introdução.
- 6.2. Métodos da Série de Taylor:
  - 6.2.1. Método de Euler.
  - 6.2.2. Métodos de Runge-Kutta.
- 6.3. Métodos de Passo Múltiplo.

#### **BIBLIOGRAFIA**

#### Bibliografia Básica:

[1] RUGGIERO, M. A. E LOPES, V. L.R., Cálculo Numérico – Aspectos Teóricos e Computacionais, 2<sup>a</sup> Edição, Makron Books do Brasil, São Paulo, 1996.

# **Bibliografia Complementar:**

- [2] CASTILHO, J. E., Apostila de Cálculo Numérico, http://www.castilho.prof.ufu.br, UFU, 2002.
- [3] DALCÍDIO, D. M. E MARINS, J. M., *Cálculo Numérico Computacional Teoria e Prática*, 2<sup>a</sup> edição, Editora Atlas, São Paulo, 1994.
- [4] CHAPRA, S. C. E CANALE, R. P., Numerical Methods for Engineers, McGraw Hill, Nova York, 1988.
- [5] CARNAHAM, B. E LUTHER H. A., Applied Numerical Methods, Wiley, Nova York, 1969.
- [7] GRACE, A., Optimization Toolbox- For use with Matlab, The Math Works Inc., Natick, 1992.

[8] DÉCIO, S., MENDES, J. T. E MONKEN, L. H., Cálculo Numérico, Makron Books, São Paulo, 2003.